SCES-00743

" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a trademark of Sony Corporation.

711719675327

© Rodney A. Greenblat/Interlink

PlayStation

PAL

PaRappa The Rapper

THE HIP HOP HERO ™

SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

PlayStation™

Precauzioni

Questo dischetto contiene software per la console PlayStation™. Non utilizzare mai questo dischetto su altre macchine poichè potrebbe danneggiarsi. • Questo dischetto inoltre è adatto solamente ai requisiti tecnici della PlayStation™ in versione europea e non può essere quindi utilizzato su altre versoni della PlayStation™. • Per un uso corretto, leggere attentamente il manuale di istruzioni della PlayStation™. • Inserire il dischetto con la parte stampata rivolta verso l'alto. • Non toccare la superficie del dischetto ma afferrarlo dai lati. • Mantenerlo pulito ed evitare di graffiarlo. Se sporco, pulirlo delicatamente con un panno morbido. • Non esporre il dischetto alla luce diretta del sole, a umidità eccessiva e non lasciarlo vicino a fonti di calore. • Non provare mai ad utilizzare un dischetto incrinato, piegato o riparato con adesivo poichè potrebbe causare errori di funzionamento.

Per la salute.

• Fare come minimo delle pause di 15 minuti dopo ogni ora di utilizzo. • Non giocare se si è stanchi o si è dormito poco. • Giocare in una stanza ben illuminata, seduti davanti allo schermo alla distanza massima permessa dal cavo. • Ai soggetti sofferenti di epilessia va ricordato di consultare un medico prima dell'utilizzo di un videogioco; infatti particolari luci intermittenti o a motivo luminoso comunemente presenti nell'ambiente di tutti i giorni, in immagini televisive e anche in alcuni videogiochi potrebbero determinare un attacco. Va ricordato inoltre che anche coloro che non hanno mai sofferto di epilessia potrebbero comunque essere soggetti sensibili ad attacchi epilettici. Si consiglia anche di consultare un medico qualora durante il gioco dovesse insorgere uno dei seguenti sintomi: vertigini, alterazione della vista, contrazioni muscolari o altri movimenti involontari, perdita dell'orientamento, confusione mentale e/o convulsioni.

I numeri telefonici del Servizio Clienti (Customer Service No.) e dell'Assistenza Videogiochi (Games Hotline No.) si trovano sul retro di questo manuale.

Parappa The Rapper™ © 1996 Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. Developed by Sony Computer Entertainment Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe.

1 Player | Memory Card 1 block

SCES-00743

PaRappa The Rapper

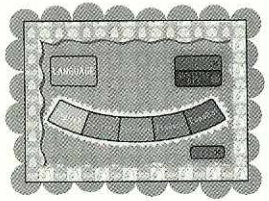
THE HIP HOP HERO ™

italiano

AVVIO

Allestisci la PlayStation™ in base alle istruzioni del manuale relativo. Inserisci il disco di Parappa The Rapper™ e chiudi il coperchio vano disco. Accendi la PlayStation premendo il tasto POWER. Si consiglia di non inserire o rimuovere periferiche o Memory Card quando l'interruttore è acceso. Verifica che ci siano blocchi liberi sufficienti sulla Memory Card prima di iniziare a giocare.

VIDEATA LANGUAGE (LINGUA)

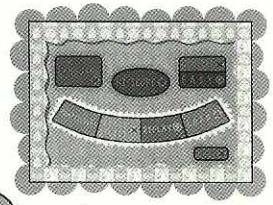


Dopo la sequenza introduttiva della PlayStation™, apparirà la videata della lingua. Parappa The Rapper™ può essere giocato con sottotitoli in ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO o ESPAÑOL. Utilizza i tasti direzionali SINISTRA/DESTRA per evidenziare la lingua desiderata nella finestra al centro della videata. Per attivare o disattivare i sottotitoli, utilizza i tasti direzionali SU/GIÙ per evidenziare l'opzione dei sottotitoli in alto e premi il tasto ✕ per selezionare SUBTITLE ON (SOTTOTITOLI ACCESI) o il tasto ○ per SUBTITLE OFF (SOTTOTITOLI SPENTI). Se non effettui una selezione entro 20 secondi, English (Inglese) verrà selezionato automaticamente e accederai alla sequenza introduttiva.

VIDEATA DI TESTA

Dopo la sequenza introduttiva apparirà la videata di testa di Parappa The Rapper™. Parappa ti indicherà le opzioni START (AVVIO) o MENU. Per selezionare un'opzione, utilizza i tasti direzionali SINISTRA/DESTRA e premi il tasto ✕ per confermare.

MENU PRINCIPALE



Sulla videata del menu principale potrai scegliere diverse opzioni. Utilizza i tasti direzionali per evidenziare un'opzione e premi il tasto del controller indicato accanto all'opzione.

LANGUAGE (LINGUA): per cambiare la lingua dei sottotitoli o per attivarli e disattivarli, evidenzia LANGUAGE e premi il tasto ✕. Per ulteriori dettagli, vedi la sezione videata LANGUAGE.

HI-SCORE (RECORD): per visualizzare i tuoi migliori punteggi, evidenzia HI-SCORE e premi il tasto ✕. Premi nuovamente ✕ per ritornare al menu principale.

NORMAL (NORMALE) / EASY (FACILE): per selezionare il livello di difficoltà, evidenzia questa opzione e premi il tasto ✕ per selezionare NORMAL o il tasto ○ per selezionare EASY. IMPORTANTE: se selezioni EASY, potrai giocare solamente fino al livello 3 e non potrai salvare.

PRACTICE (PRATICA): per fare pratica con il rap insieme a Katy Kat, evidenzia la barra contenente PRACTICE e premi il tasto □. Guarda la barra e premi il tasto △ come indicato sullo schermo. Quando la lezione è terminata, premi il tasto ○ per riprovarci o il tasto ✕ per ritornare al menu principale.

STAGE SELECT (SELEZIONE LIVELLO): se hai già caricato una partita salvata, evidenzia la barra contenente STAGE SELECT e premi il tasto ✕. Puoi giocare uno dei livelli già completati evidenziando il livello desiderato utilizzando i tasti direzionali e premendo il tasto ✕. Verrai portato all'inizio del livello prescelto.

REPLAY (REGIOCA): per rivedere le tue prestazioni nel livello precedente, evidenzia la barra contenente REPLAY e premi il tasto ○. Utilizza i tasti direzionali per evidenziare il nome della memory card che desideri rivedere e premi il tasto ✕. Per ritornare al menu principale in qualsiasi momento durante il REPLAY, premi il tasto START. IMPORTANTE: i replay possono essere salvati solamente se riesci a completare il livello.

LOAD (CARICA): per caricare una partita salvata, evidenzia la barra che contiene LOAD e premi il tasto △. Utilizza i tasti direzionali per evidenziare la partita salvata che desideri caricare e premi il tasto ✕. Per ritornare al menu principale senza caricare, evidenzia EXIT (ESCI) e premi il tasto ✕.

EXIT: per ritornare alla videata di testa, evidenzia EXIT e premi il tasto ✕.

COME GIOCARE A Parappa The Rapper™

Ogni livello contiene un personaggio che, nel ruolo di Parappa, dovrai copiare per vincere. In alto sulla videata, sopra alla BARRA MUSICALE, appariranno i simboli dei tasti △, ○, ✕, □, L (il tasto L1 o L2) e R (il tasto R1 o R2). Quando ogni personaggio inizia a fare del rap, un'immagine del loro volto, seguita da quella di Parappa quando è il suo turno, verrà visualizzata accanto alla BARRA MUSICALE. Ogni battuta verrà detta prima dal personaggio e poi dovrà essere ripetuta da Parappa.

La tua VALUTAZIONE è indicata sulla destra della videata. La barra U RAPPING' (IL TUO RAP) si muove verso l'alto o il basso su COOL (OTTIMO), GOOD (BUONO), BAD (PESSIMO) o AWFUL (DISASTROSO).

La valutazione lampeggia prima di cambiare (per darti la possibilità di migliorare se inizi a fare un rap pessimo (RAPPIN' BAD) o disastroso (RAPPIN' AWFUL). Per passare un livello dovrai fare un buon rap (RAPPING GOOD) e per accedere a una sezione bonus, dovrai fare un ottimo rap (RAPPIN' COOL).
Naturalmente, se te la senti, puoi provare a fare il tuo rap, ma non fare il presuntuoso!

SALVATAGGIO DELLA PARTITA

Dopo avere superato un livello, Parappa ti chiederà se desideri salvare la partita su una Memory Card (SAVE?). Per salvare una partita, premi il tasto ✕ per selezionare YES (SÌ); per continuare senza salvare, premi il tasto ○. Per inviare il tuo nome (massimo 6 lettere), utilizza i tasti direzionali per evidenziare una lettera e premi il tasto ✕ per selezionarla. Per annullare la selezione, evidenzia CANCEL/END (ANNULLA/TERMINA) e premi il tasto ○. Dopo avere inviato il nome, evidenzia CANCEL/END e premi il tasto ✕.
IMPORTANTE: le Memory Card sono supportate solamente nell'ingresso memory card 1. Non rimuovere la Memory Card durante la fase di salvataggio o caricamento. Assicurati che ci siano blocchi liberi sufficienti sulla memory card prima di iniziare a giocare.

LA FINE...?

Quando Parappa riuscirà a fare del rap migliore di quello di MC KING KONG MUSHI, la partita terminerà. In ogni caso, se hai salvato la partita su una memory card, puoi tornare indietro e fare del rap a tuo piacimento in ogni livello. Potresti avere delle sorprese se riuscirai a fare bella figura con i tuoi insegnanti!